

西暦	所属/所属時担当タイトル	公表作品名 (委嘱作品 ※クレジット表記または掲載可能作品のみ) ・メディア掲載 ・出演	公表作品名 (オリジナル作品)
2019		ドキュメンタリー NHK BS4K 「空旅中国 万里の長城」音楽制作 ドキュメンタリー NHK BS4K 「空旅中国 孔明が挑んだ蜀の道」音楽制作 ドキュメンタリー NHK BS4K 「空旅中国 空海のまわり道」音楽制作 ドキュメンタリー NHK BS4K 「空旅中国 玄奘の冒険」音楽制作 ドキュメンタリー NHK BS4K 「空旅中国 英雄たち8つ峠」音楽制作	
2018	一般社団法人 日本音楽著作権協会 正会員入会 (～2019年3月現在) 一般社団法人 日本音楽著作権協会 信託契約約款改正委員会委員 (～2019年3月現在)	TVアニメ 「銀の墓守り」 全劇伴制作 CD 「ブラックローバー ミュージックコレクションvol.2」 CD 「ブラックローバー ミュージックコレクションvol.1」 CD 「TVアニメ 銀の墓守り オリジナルサウンドトラック」 CD 「SaGa THE STAGE～七英雄の帰還～ Original Soundtrack」一部編曲 CD 「プレイブ フロンティア2 オリジナルサウンドトラック」不撓不屈、闇呪師エルハザ 舞台 「SaGa THE STAGE～七英雄の帰還～」一部編曲 ゲーム 「ロマンシング サガ リ・ユニバース」(iOS/androidアプリ) 一部編曲 ゲーム 「プレイブ フロンティア2」(iOS/androidアプリ) 楽曲提供2曲 メディア掲載 「JCAA (日本作曲家協会) Journal Vol.37 2018年3月 「新春☆座談会」」参加 コンサート 「フレプロ音楽祭」(2018.8.9 東京オペラシティ コンサートホール) ゲスト出演 コンサート 「MUSIC DESIGN SYMPHONIC ORCHESTRA&ELECTRO CARNIVAL」 (2018.1.8 洗足学園音楽大学音楽・音響デザインコースイベント 洗足学園前田ホール) 指揮	
2017		TVアニメ 「銀の墓守り」 全劇伴制作 TVアニメ 「ブラックローバー」 全劇伴制作 (～2019年現在 放送中) Webアニメ 「人力戦艦!? 汐風凜風」ボーカル曲をのぞく、全劇伴制作 ドキュメンタリー NHK BS 「魔法の庭 ダルメイソ～秋冬をじて 春～」音楽制作 ニコ生 「ミナトイトケンのミュージックパーク 第二回」(2017.1.11) トーク ニコ生/Fresh! 「DTMステーションPlus!第9回拡大版 「4大楽団ソフト大集合」」(2017.4.11) ゲスト出演 メディア掲載 「NotePerformer for Sibelius レビュー」(クリプトン・フューチャー・メディア株式会社、SONICWIRE) http://blog.sonicwire.com/2017/08/minako-seki.html メディア掲載 「Sound & Recording Magazine 2017年6月号 「behind the scene～映像を音で彩る作曲家たち」」(株式会社リットーミュージック) http://www.rittor-music.co.jp/magazine/sr/17121001.html イベント 「ゲーム音楽トークライブ 「ピコから生演奏までゲーム音楽語りまSHOW」」 (2017.11.11 LOFT/PLUS ONE) ゲスト出演、鍵盤演奏	
2016	洗足学園音楽大学音楽・音響デザインコース 非常勤講師 (～2019年3月現在)	CM 「株式会社 原稿 「踊るくまさん」編」 http://www.harasho.co.jp/cm/231 CD 「アクトレグレイド-機動強襲室第八係-2nd オリジナルサウンドトラック」一部編曲制作 CD 「仮面ライダー1号 サウンドトラック」一部編曲制作 CD 「AURORA/Remix」一部編曲制作 劇場版 「仮面ライダー1号」一部編曲制作 ニコ生 「ミナトイトケンのミュージックパーク 第一回」(2016.11.15) トーク	
2015	一般社団法人 日本作曲家協会入会 (～2019年3月現在) 一般社団法人 日本作曲家協会理事 (～2019年3月現在) 一般社団法人 日本音楽著作権協会 正会員入会	Webアニメ 「致遠タテカル」全劇伴制作 TVアニメ 「れいぞうこのくにくのココモン2」 「れいぞうこのくにくのココモン2」 オープニング曲 「みんなのココモン」 エンディング曲 「くるくるココモン」 編曲 CD 「TVアニメーション 境界のRINNE ORIGINAL SOUNDTRACK」一部編曲制作 CD 「スーパーヒーロー大戦GP 仮面ライダー3号 サウンドトラック」一部共同編曲、一部編曲制作 CD 「仮面ライダードライブ オリジナルサウンドトラック」一部編曲制作 CD 「仮面ライダースーパー戦隊x宇宙刑事 スーパーヒーロー大戦2 オリジナルサウンドトラック」一部編曲制作 CD 「仮面ライダーフォーゼ THE MOVIE みんなで宇宙キターッ! オリジナルサウンドトラック」一部編曲制作 劇場版 「スーパーヒーロー大戦GP 仮面ライダー3号」一部共同編曲、一部編曲制作 ゲーム 「天涯明月刀 (Moonlight blade) オンライン」中国国内のみ、一部楽曲制作 ゲーム 「リリーと魔神の物語」(iOS/androidアプリ) 一部BGM制作 ゲーム 「ファイナルファンタジー ブレイブエクスヴィアス」一部編曲制作 コンサート 「Minoru Chihara Symphonic Concert 2015 ～Reincarnation～」 「Freedom Dreamer」オーケストラパート編曲 メディア掲載 「ARKHEMINA Review」(vgmonline.net 英語サイト) http://www.vgmonline.net/arkhemina/ メディア掲載 「Minako Seki Interview」(vgmonline.net 英語サイト) http://www.vgmonline.net/minakosekiinterview/	「The Secret Garden - Sudeley Castle -」 JCAA meets GLEE Musiculture vol.1 ～L'été～夏 (2015.7.26 神楽坂 THEGLEE初演)
2014		ニュース 「音都圏ネットワーク」(テーマ曲他 放送期間2014年～2016年) ライブ 「M-Kajita Collection 2014 Vol.2 押鐘真之 First Live@JZ Brat～交流開弦～」 (2014.3.4 JZ Brat, ピアノ、シンセサイザー演奏) コンサート 「4台ピアノ☆グランド・ガラ・コンサート」(2014.3.1 和光市民文化センターサンアゼリア) 「ゲーム・アニメミュージックのジュークBOX」ピアノ演奏	「ARKHEMINA」(ARKHEMINA名義) 11曲収録 オリジナルアルバム
2013		TVアニメ 「キングダム 第二シリーズ」全劇伴制作 OVA 「参謀合体トランスフォーマー-Gol」全劇伴制作 ラジオ番組 「レベラアップ中国語」テーマ曲他制作 CD 「THE UNLIMITED 兵部京介 Original Soundtrack」一部編曲制作	
2012	一般社団法人 日本音楽著作権協会 信託契約締結 (～2019年3月現在)	TVアニメ 「キングダム 第一シリーズ」全劇伴制作 初音ミク5周年記念企画 「ハジメテノ音 Strings ver.」編曲 CD 「仮面ライダーフォーゼ オリジナルサウンドトラック」一部編曲制作	
2011		ゲーム 「エースコンバット アサルト・ホライゾン」(PS3) 一部編曲制作 イベント 「PlayStation Meeting 2011」ステージ用ジングル制作	
2010		CD 「ダイヤスバースト リミックス アンダーワールド」disc1 「心」編曲 ゲーム 「CLASH OF THE TITANS: タイタンの戦い」(PS3&XBOX360) 一部楽曲制作 ゲーム 「龍が如く4 伝説を継ぐもの」(PS3) 楽曲提供1曲 iTunes配信 「龍が如く4 伝説を継ぐもの オリジナルサウンドトラック vol.1」 Tr.38 The Finale イベント 「ユニクロ心斎橋店 オープニングセレモニー」ファサードイルミネーション点灯式用BGM制作	
2009		ドラマCD 「しみがみのバラッド」EP1 (ボーカル曲をのぞく全BGM) ゲーム 「ポケモンバトルリボベストセレクション (AC) 一部BGM制作	
2008		オリジナルアニメ 「カイロと大カーカス」ボーカル曲をのぞく全劇伴制作 ひかりTV STYLE 「近未来通信みんなのミライ」 オープニング曲 「みんなのミライ」、エンディング曲 「アスタミライ」作編曲、一部劇中曲制作 ラジオドラマ 「しみがみのバラッド。～炭酸水と透明のキミへ。It's a wonderful world～」 全BGM制作/ラジオ番組電撃大賞内 CD 「藤田咲のFormula Smile～はじめての番組ソング&遠足」 Tr01 「Smiley Glory」 Tr02 「だんぜん! 宇宙人」 作編曲 ドラマCD 「真珠探偵エドワード 魔法のランプと優しい嘘」全BGM制作 ドラマCD 「デイルズ・オブ・ジ・アビス vol.5」全BGM制作 ゲーム 「Dragon ball:Origins」(DS) 北米版オープニング曲制作 ゲーム 「ポケモンバトルリボ+ 第3弾 ミュウツウの挑戦編」(AC) 全BGM制作 ゲーム 「ポケモンバトルリボS 第4弾 神秘的なミュウ編」(AC) 全BGM制作 ゲーム 「ポケモンバトルリボS 第5弾 キラティン激突編」(AC) 一部BGM制作 ゲーム 「ポケモンバトルリボS 第6弾 シェイミとの出会い編」(AC) 一部BGM制作 ゲーム 「ポケモンバトルリボS 第7弾 デオキシス強襲編」(AC) 一部BGM制作 ゲーム 「ポケモンバトルリボS 第8弾 ジラーチの願い編」(AC) 一部BGM制作	
2007		ドラマCD 「鏡石妖精～Fairy Hearts～File: 00 ALICE&RIDDLE」全BGM制作 ドラマCD 「真珠探偵エドワード 銀の鐘が映すもの」全BGM制作 ドラマCD 「デイルズ・オブ・ジ・アビス vol.4」全BGM制作 ゲーム 「バワードール5」(Win) 楽曲提供1曲 ゲーム 「ポケモンバトルリボ 第1弾 ディアルガ・バルキア激突編」(AC) 全BGM制作 ゲーム 「ポケモンバトルリボ 第2弾 ダークライ襲来編」(AC) 全BGM制作	
2006		ラジオドラマ 「9S (ナインエス)」全BGM制作/ラジオ番組電撃大賞内 ドラマCD 「9S (ナインエス)」(全BGM) ドラマCD 「AHEADシリーズ 終わりのクロニクル」全BGM制作 ドラマCD 「金色のゴルダ～divertimento～」ボーカル曲、クラシック曲をのぞくBGM制作 ドラマCD 「金色のゴルダ～primo passo～キャラクターコレクション0 -前奏曲-」ボーカル曲、クラシック曲をのぞくBGM制作 ドラマCD 「デイルズ・オブ・ジ・アビス vol.1」全BGM制作 ドラマCD 「デイルズ・オブ・ジ・アビス vol.2」全BGM制作 ドラマCD 「デイルズ・オブ・ジ・アビス vol.3」全BGM制作 ゲーム 「プレイブストーリー 新たな旅人」(PSP) 一部BGM制作	
2005		ラジオドラマ 「AHEADシリーズ 終わりのクロニクル」全BGM制作/ラジオ番組電撃大賞内 ラジオドラマ 「しみがみのバラッド。」全BGM制作/ラジオ番組電撃大賞内 ドラマCD 「しみがみのバラッド。」全BGM制作 ドラマCD 「金色のゴルダ～自覚めのカノン～」ボーカル曲、クラシック曲をのぞくBGM制作 ドラマCD 「金色のゴルダ～気まくれフーガー～」ボーカル曲、クラシック曲をのぞくBGM制作 ドラマCD 「AIR～神尾観鈴・DREAM 前編 第1巻」編曲、一部BGM制作 ドラマCD 「AIR～神尾観鈴・DREAM 後編 第4巻」編曲、一部BGM制作	「Journey」(作編曲音源制作) Garrin Personal Orchestration Competition 2005 TOP20入選
2004	フリーランス (～2019年3月現在)	ドラマCD 「死と彼女とぼく」全BGM制作 ドラマCD 「金色のゴルダ～木漏れ日のソナタ～」ボーカル曲、クラシック曲をのぞくBGM制作 ドラマCD 「金色のゴルダ～fantasmagoria～」ボーカル曲、クラシック曲をのぞくBGM制作 ドラマCD 「AS～エンジェリックセラピー～」BGM編曲、一部楽曲制作	

西暦	所属/所属時担当タイトル	公表作品名（委嘱作品 ※クレジット表記有または掲載可能作品のみ）・メディア掲載・出演	公表作品名（オリジナル作品）
2003	株式会社エンターブレイン退社 ・ゲーム「ベルウィックサーガ」（PS2）BGM30曲制作 ・CD「ベルウィックサーガ オーケストラレーションズ」限定版同梱 ・CD「ベルウィックサーガ サウンドトラック」	CD「ZAITSU SONGS～CINEMATIC～/財津和夫」オーケストラ用編曲3曲（morati名義含む） ドラマCD「恋ふたたび」全BGM制作 ドラマCD「金色のコルダ～そよ風のスケルトン～」ボーカル曲、クラシック曲をのぞくBGM制作 ドラマCD「南柳堂亭噺」全BGM制作 コンサート「厚木市文化会館開館25周年記念事業日本のうた EVER GREEN SONGS」 （2003.11.24 厚木市文化会館大ホール）一部編曲	
2002	株式会社エンターブレイン所属	CD「LOVE Master/徳永 暁、snow flakes 作曲 CD「コロッケのうた」カラオケバージョン 編曲	
2001	株式会社アスキー組織変更 ・ゲーム「大戦船1941～逆転の太平洋～」（PS2）全BGM制作 ・ゲーム「禁断のペット シーマン～ガゼー博士の実験島～」（PS2）台詞音声編集 ・CD「ティアリングサーガ ユトナ英雄戦記 オリジナルサウンドトラック」 ・ゲーム「ティアリングサーガ ユトナ英雄戦記」（PS）BGM34曲制作	ドラマCD「テイルズオブファンタジア なりきりダンジョン・太陽の章」全BGM制作 ドラマCD「テイルズオブファンタジア なりきりダンジョン・月の章」全BGM制作	
2000		CD「シークエンス・バラディウム2 サウンドトラック」編曲1曲	
1999	株式会社アスキー所属 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント ゲームやるうぜ！サウンドチーム組織変更		
1998	・ゲーム「ベアルファレス」（PS）BGM制作18曲、一部内蔵音源プログラミング ・CD「どこでもいっしょサウンドトラック こねこもいっしょ」 ・CD「ポポロクロイス物語II」オリジナルサウンドトラック ・ゲーム「ポポロクロイス物語II」（PS）一部内蔵音源プログラミング ・ゲーム「みんなのGOLF2」（PS）一部内蔵音源プログラミング ・ゲーム「Formula One 99」（PS）台詞音声編集 ・ゲーム「どこでもいっしょ」（PS）ゲーム内テレビ番組シナリオ制作、一部BGM、効果音制作 ・ゲーム「LORD of MONSTERS」（PS）BGM9曲、一部効果音制作 ・ゲーム「BABY UNIVERSE」（PS）一部効果音制作	ゲーム「にじいろトゥインクル ぐるぐる大作戦」（PS）オープニング曲制作 ゲーム「リワードール3」（Win）楽曲提供2曲	
1997	株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント ゲームやるうぜ！サウンドチーム所属		
1996	東京芸術大学大学院音楽研究科修士課程（作曲専攻）修了	コンサート「現代日本のオーケストラ音楽 招待作品と第18回作曲賞入選作品」 （1996.6.21 なかのZERO大ホール）「A garden of lights」初演	
1995	東京芸術大学大学院音楽研究科修士課程（作曲専攻）入学 東京芸術大学音楽学部作曲科卒業		「A garden of lights」（大学卒業制作）
1993			「Moonage Daydream」（作編曲） リットーミュージックアーティストオーディション'93 ZERO-UNIT名義でセミ・ファイナリスト 審査会登壇
1991	東京芸術大学音楽学部作曲科入学 東京芸術大学音楽学部附属音楽高等学校（作曲専攻）卒業		
1988	東京芸術大学音楽学部附属音楽高等学校（作曲専攻）入学		